

## Tiling (TILE)

เรามีตารางหมากรุกขนาด  $n \times n$  (โดยที่  $n \leq 30$ ) ที่มีช่องโหว่. เราไปนำโดมิโนจำนวนหลายร้อยอันมา เพื่อจะวางลงไปบนกระดานให้เต็ม โดยเราจะวางลงในตารางหมากรุกโดยไม่ให้มีการทับกัน และไม่ไปทับช่องตารางที่โหว่ไป. จงหาวิธีการวาง หรือถ้าไม่มีวิธีการวางที่เป็นไปได้ ให้ตอบว่าไม่มีคำตอบ.

### ข้อมูลอินพุต

ให้อ่านจาก standard input โดยที่บรรทัดแรกเป็นค่า  $n$  จากนั้นเป็นรูปของตารางหมากรุกที่มีรูปแบบดังนี้. ตารางหมากรุกแสดงด้วยข้อความจำนวน บรรทัด บรรทัดหนึ่งมีตัวอักษร ตัว. ตัวอักษรมีได้สองแบบ กล่าวคือ ตัว "#" แสดงช่องตาราง และ "." แสดงช่องโหว่. ตัวอย่างแฟ้มแสดงดังนี้

```
4
####
##.#
.###
##..
```

### ผลลัพธ์

เขียนผลลัพธ์ทาง standard output โปรแกรมจะเขียนวิธีการวางในกรณีที่วางได้ โดยให้เขียนตำแหน่งของคู่ลำดับของช่องทั้งสองของโดมิโน ไล่ไปตัวละบรรทัด. จากในตอนต้น เราแสดงผลลัพธ์ได้ดังนี้. (สังเกตว่า ตำแหน่งของช่อง เราจะบอกเป็น (แถว คอลัมน์).)

```
1 1 1 2
1 3 1 4
2 1 2 2
2 4 3 4
3 2 3 3
4 1 4 2
```

ในกรณีที่ไม่มีคำตอบ ให้เขียนว่า no solution ในแฟ้มเดียวกัน.