

โมเลกุลซ่า

ในการทดลองระดับจุลภาคครั้งหนึ่งได้ค้นพบพฤติกรรมของ "ซ่า" ของโมเลกุลที่สังเคราะห์ขึ้นมาได้ กล่าวคือเมื่อเริ่มการทดลอง โมเลกุลจำนวนมากที่ได้สังเคราะห์เอาไว้จะปรากฏตัวมาเล่น!

สำหรับโมเลกุลในหลอดสังเคราะห์หนึ่ง ๆ เมื่อเริ่มทดลองถึงเวลาหนึ่ง มันจะมาปรากฏตัวอยู่บนเส้นที่วางอยู่บนแกน y บนระนาบ จากนั้นโมเลกุลจะสุ่มเคลื่อนที่ไปในทิศทางที่เพิ่มค่าในแกน y หรือไม่ก็ลดค่าในแกน y แล้วก็จะหายตัวกลับไปอยู่ในหลอดสังเคราะห์ตามเดิม

เนื่องจากทีมนักวิจัยได้สังเคราะห์โมเลกุลแต่ละตัวขึ้นมาเอง ทำให้ทราบได้ว่าโมเลกุลดังกล่าวจะปรากฏตัวที่ใดในเวลาใดแล้วจะซ่าในลักษณะอย่างไร นั่นคือสำหรับโมเลกุลที่ i เราจะทราบว่ามันจะเริ่มปรากฏตัวที่เวลา T_i ในพิกัด $(0, A_i)$ จากนั้นจะเคลื่อนที่ด้วยความเร็วคงที่ไปยังพิกัด $(0, B_i)$ หรือพิกัด $(0, C_i)$ อย่างใดอย่างหนึ่ง (โดยที่ $B_i \leq A_i$ และ $C_i \geq A_i$) โดยโมเลกุลจะไปถึงตำแหน่งดังกล่าวในเวลา S_i พอดีแล้วหายตัวไป

เนื่องจากโมเลกุลเหล่านี้เป็นโมเลกุลจอมซ่า ถ้าโมเลกุลสองโมเลกุลใด ๆ สัมผัสกัน ย่อมจะเกิดเรื่องไม่ดีถึงขั้นหลอดทดลองระเบิดได้ ตัวอย่างของการสัมผัสเช่น ถ้ามีโมเลกุล 1 ปรากฏตัวที่เวลา 1 ที่ตำแหน่ง $(0, 2)$ และหายไปที่เวลา 3 โดยอาจหายไปที่ตำแหน่ง $(0, 4)$ หรือ $(0, 0)$ กับโมเลกุล 2 ปรากฏตัวที่เวลา 1 ที่ตำแหน่ง $(0, 4)$ หายไปที่เวลา 2 ที่ตำแหน่ง $(0, 3)$ หรือ $(0, 5)$ โมเลกุลสองโมเลกุลนี้อาจสัมผัสกันได้ (แม้จะเป็นเสี้ยววินาทีก็ตาม)

ทีมนักวิจัยได้คิดค้นโมเลกุลซ่ามาทั้งสิ้น N โมเลกุล ($1 \leq N \leq 1,000$) และได้ให้หมายเลขตั้งแต่ 1 ถึง N กับโมเลกุลไว้ ดังนั้น ทีมงานต้องการหาค่า k ที่มากที่สุดที่รับประกันว่าถ้าให้โมเลกุลหมายเลข 1 ถึง k มาทดลองด้วยกันแล้ว จะไม่มีโอกาสที่โมเลกุลจะกระทบกระทั่งกันเลย

ข้อมูลป้อนเข้า

บรรทัดแรกมีจำนวนเต็ม N ($1 \leq N \leq 1,000$) จากนั้นอีก N บรรทัดจะเป็นข้อมูลของโมเลกุล กล่าวคือในบรรทัดที่ $1 + i$ สำหรับ $1 \leq i \leq N$ จะมีข้อมูลของโมเลกุล i แสดงเป็นจำนวนเต็ม 5 จำนวนคือ $T_i A_i S_i B_i C_i$ ตามลำดับ ($0 \leq T_i < S_i \leq 10,000$; $0 \leq B_i \leq A_i \leq C_i \leq 10,000$)

ผลลัพธ์

มีบรรทัดเดียว เป็นค่า k ที่มากที่สุด

ตัวอย่าง

<u>input:</u>	<u>output:</u>
4	3
0 1 4 0 4	
1 6 3 4 7	
2 6 5 4 7	
1 3 9 1 3	