

โจทย์ฝึกหัด

ข้อ 1

เราเรียกกราฟแบบมีทิศทาง $G = (V, E)$ ว่าเป็นกราฟ **singly connected** เมื่อมันมีคุณสมบัติต่อไปนี้:

สำหรับ vertex u, v ใดๆ ถ้าเราสามารถเดินจาก u ไปหา v ได้แล้ว จะมี simple path (path ที่ไม่ใช้ edge และ vertex ซ้ำ) อย่างมากเพียง path เดียวเท่านั้นจาก u ไป v

จงเขียนโปรแกรมเพื่อทดสอบว่ากราฟที่ให้มาเป็นกราฟ singly connected หรือไม่

ข้อมูลเข้า

- บรรทัดแรกมีจำนวน vertex N ($1 \leq N \leq 1,000$) และจำนวน edge M ($0 \leq M \leq N(N-1)$)
- อีก M บรรทัดถัดไปแต่ละบรรทัดมีจำนวนเต็ม u และ v ($0 \leq u, v \leq N-1$) ซึ่งแสดงว่ามี edge จาก u ไป v

ข้อมูลออก

ตอบ YES ถ้ากราฟที่ให้มาเป็นกราฟ singly connected ตอบ NO ถ้าไม่ใช่

ตัวอย่าง 1

Input : 5 5 0 1 1 2 2 3 3 4 4 0	Output : YES
---	-----------------

ตัวอย่าง 2

Input : 4 4 0 1 0 2 1 3 2 3	Output : NO
--	----------------

ข้อ 2

กำหนดกราฟแบบไม่มีทิศทาง $G = (V, E)$ ซึ่งเป็นกราฟต่อเนื่อง (connected graph)

- เราเรียก vertex v ว่าเป็น **articulation point** ถ้าหากเราลบ v และ edge ที่ติดอยู่กับมันออกจาก G แล้วจะทำให้ G เป็นกราฟที่ไม่ต่อเนื่อง
- เราเรียก edge e ว่าเป็น **bridge** ถ้าหากเราลบ e ออกจาก G แล้วจะทำให้ G เป็นกราฟที่ไม่ต่อเนื่อง
- เราเรียกว่า edge 2 edge ใดๆ อยู่ใน **biconnected component** เดียวกันถ้า edge ทั้งสองเป็นสมาชิกของ cycle หนึ่ง cycle สังเกตว่าเราสามารถแบ่งกลุ่มของ edge ที่ไม่ใช่ bridge ออกเป็นกลุ่มๆ ตาม biconnected component ที่มันอยู่ได้

จงเขียนโปรแกรมเพื่อหา articulation point, bridge และ biconnected component ทั้งหมดของกราฟที่กำหนดให้

ข้อมูลเข้า

- บรรทัดแรกมีจำนวน vertex N ($1 \leq N \leq 100,000$) และจำนวน edge M ($0 \leq M \leq 1,000,000$)
- อีก M บรรทัดถัดไปแต่ละบรรทัดมีจำนวนเต็ม u และ v ($0 \leq u, v \leq N-1$) ซึ่งแสดงว่ามี edge ระหว่าง u และ v

ข้อมูลออก

- บรรทัดแรกพิมพ์จำนวน articulation point
- บรรทัดที่สองไปให้พิมพ์หมายเลขของ articulation point จากน้อยไปมาก
- บรรทัดที่สามให้พิมพ์จำนวน bridge B
- อีก B บรรทัดถัดไปให้รหัส edge ที่เป็น bridge จากน้อยไปหามาก โดย edge แรกในข้อมูลเข้ามีรหัส 0 edge ต่อไปมีรหัส 1 เช่นนี้ไปเรื่อยๆ
- บรรทัดต่อไปพิมพ์จำนวน biconnected component
- อีก M บรรทัดถัดไปให้พิมพ์ข้อมูลดังต่อไปนี้
 - จำนวน edge ใน biconnected component นั้น
 - รหัสของ edge ใน biconnected component นั้น จากน้อยไปหามาก

ตัวอย่าง 1

Input :	Output :
6 6	1
0 1	3
1 2	0
2 0	2
0 3	3 0 1 2
3 4	3 3 4 5
4 0	

ตัวอย่าง 2

Input:	Output:
7 6	3
0 1	0 1 2
0 2	6
1 3	0 1 2 3 4 5
1 4	0
2 5	
2 6	

ข้อ 3

เราเรียกกราฟแบบมีทิศทาง $G = (V, E)$ ว่าเป็นกราฟ **semi-connected** เมื่อมันมีคุณสมบัติต่อไปนี้:

สำหรับ vertex u, v ใดๆ จะมี path จาก u ไปหา v หรือมี path จาก v ไปหา u

จงเขียนโปรแกรมเพื่อทดสอบว่ากราฟที่ให้มาเป็นกราฟ semi-connected หรือไม่

ข้อมูลเข้า

- บรรทัดแรกมีจำนวน vertex N ($1 \leq N \leq 100,000$) และจำนวน edge M ($0 \leq M \leq 1,000,000$)
- อีก M บรรทัดถัดไปแต่ละบรรทัดมีจำนวนเต็ม u และ v ($0 \leq u, v \leq N-1$) ซึ่งแสดงว่ามี edge จาก u ไป v

ข้อมูลออก

ตอบ YES ถ้ากราฟที่ให้มาเป็นกราฟ semi-connected ตอบ NO ถ้าไม่ใช่

ตัวอย่าง 1

Input : 5 4 0 1 1 2 2 3 3 4	Output : YES
--	-----------------

ตัวอย่าง 2

Input : 4 4 0 1 0 2 1 3 2 3	Output : NO
--	----------------