| | | |
|---|---|---|
| acm International Collegiate Programming Contest | **Practice Problem A Secret** | **ACM-ICPC Thailand Central 2012** SiPA IBM event sponsor |

**Time Limit: 1 second.**

คุณกำลังจะเล่นเกม "จำนวนเต็มที่หายไป"

ในเกมดังกล่าว เพื่อนของคุณจะบอกจำนวนเต็มที่มีค่าตั้งแต่ **1** – **N** ให้กับคุณ เป็นจำนวน **N-1** ตัว (ค่าที่เป็นไปได้นั้นรวม 1 และ N ด้วย) รายการของจำนวนเต็มที่คุณได้รับมานี้ ไม่มีจำนวนเต็มที่ซ้ำกัน ดังนั้นคุณสามารถสรุปได้ว่ามีจำนวนบางตัวหายไปจากรายการ อย่างไรก็ตามเมื่อข้อมูลมีจำนวนมาก การคอยจดจำเองค่อนข้างจะลำบาก คุณจึงตั้งใจจะเขียนโปรแกรมเพื่อหาจำนวนเต็มที่หายไปนี้

พิจารณาตัวอย่างต่อไปนี้ สมมติว่า **N** = 5 และเพื่อนคุณบอกจำนวนเต็มมา 4 ตัวดังนี้ 4, 2, 5, 1 ในกรณีนี้จำนวนเต็มที่หายไปจากรายการคือ 3

**ข้อมูลนำเข้า**

ข้อมูลนำเข้าประกอบด้วยข้อมูลชุดทดสอบหลายชุด โดยจะมีไม่เกิน 100 ชุด

บรรทัดแรกของข้อมูลชุดทดสอบแต่ละชุด จะระบุจำนวนเต็ม N (2 <= N <= 100) จากนั้นอีก N-1 บรรทัดจะระบุจำนวนเต็มที่เพื่อนของคุณบอก บรรทัดละ 1 ตัว

การสิ้นสุดของข้อมูลทดสอบจะระบุด้วยกรณีที่ N มีค่าเป็น 0 ข้อมูลชุดทดสอบจะมีไม่เกิน 10 ชุด

**ข้อมูลส่งออก**

สำหรับข้อมูลชุดทดสอบแต่ละชุด โปรแกรมจะแสดงผลลัพธ์หนึ่งบรรทัด เป็นจำนวนเต็มที่หายไปจากรายการ

(ตัวอย่างอยู่หน้าถัดไป)

**ตัวอย่าง**

| Input | Output |
|---|---|
| 5<br>4<br>2<br>5<br>1<br>3<br>3<br>2<br>7<br>5<br>3<br>6<br>4<br>1<br>7<br>0 | 3<br>1<br>2 |