



10. การประเมินผลการเรียน  
รวมคะแนนวัดผลและตัดคะแนนแบบอิงกลุ่ม
11. การให้โอกาสนอกเวลาเรียนแก่นิสิตเข้าพบ  
วันจันทร์และวันพุธ เวลา 10.00 น. ถึง 12.00 น. หรือนัดหมายล่วงหน้า  
โทรศัพท์: 08-5453-5857  
อีเมล: [pramook@gmail.com](mailto:pramook@gmail.com)
12. เอกสารอ่านประกอบ (ไม่จำเป็นต้องมี)
- ก. Matt Pharr and Greg Humphreys. **Physically Based Rendering: From Theory to Implementation.** Elsevier, 2004.
  - ข. Samuel Buss. **3-D Computer Graphics: A Mathematical Introduction with OpenGL.** Cambridge University Press, 2003.
13. ตัวอย่างกิจกรรมที่เกี่ยวข้องกับการเรียน

จันทร์	อังคาร	พุธ	พฤหัสบดี	ศุกร์
	6 พ.ย. <b>Ray Tracing Basics</b>		8 พ.ย. <b>Modeling and Transformation</b>	
	13 พ.ย. <b>Geometric Intersection</b> <i>สั่งการบ้าน 1</i>		15 พ.ย. <b>Local Shading Model</b>	
	20 พ.ย. <b>Lights</b>		22 พ.ย. <b>Code Review (I)</b>	
	27 พ.ย. <b>Sampling and Reconstruction (I)</b>	<i>สั่งการบ้าน 1</i>	29 พ.ย. <b>Sampling and Reconstruction (II)</b> <i>สั่งการบ้าน 2</i>	
	4 ธ.ค. <b>Texture</b>		6 ธ.ค. <b>Reflection Models (I)</b>	
	11 ธ.ค. <b>Reflection Models (II)</b>		13 ธ.ค. <b>Code Review (II)</b>	
	18 ธ.ค. <b>Acceleration Structure (I)</b>	<i>สั่งการบ้าน 2</i>	20 ธ.ค. <b>Acceleration Structure (II)</b>	
สอบกลางภาค				
	1 ม.ค. วันปีใหม่		3 ม.ค. <b>The Rendering Equation</b> <i>สั่งการบ้าน 3</i>	
	8 ม.ค. <b>Monte Carlo Integration (I)</b>		10 ม.ค. <b>Monte Carlo Integratio (II)</b>	

จันทร์	อังคาร	พุธ	พฤหัสบดี	ศุกร์
	15 ม.ค. <b>Path Tracing</b>		17 ม.ค. <b>Code Review (III)</b>	
	22 ม.ค. <b>Irradiance Caching</b>	ส่งการบ้าน 3	24 ม.ค. <b>Photon Mapping (I)</b> ส่งการบ้าน 4	
	27 ม.ค. <b>Photon Mapping (II)</b>		31 ม.ค. <b>Participating Media (I)</b>	
	5 ก.พ. <b>Participating Media (II)</b>		7 ก.พ. <b>Code Review (IV)</b>	
	12 ก.พ. <b>Realistic Camera Simulation</b>	ส่งการบ้าน 4	14 ก.พ. <b>Subsurface Scattering</b>	
	19 ก.พ. <b>Current Research in Rendering</b>		21 ก.พ. <b>Final Review</b>	
สอบปลายภาค				

14. ผู้สอน อ.ประมุข ชันเงิน