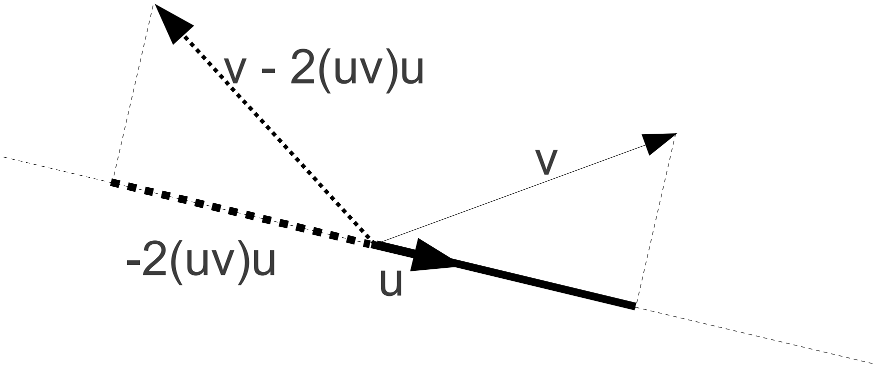
2. การคำนวนทิศทางสะท้อน

ให้เวกเตอร์ **u** แทนเวกเตอร์หน่วยที่ขนาดกับพื้นผิว และเวกเตอร์ **v** แทนเวกเตอร์ตกกระทบ เราสามารถคำนวณเวกเตอร์สะท้อนได้ดังด้านล่าง (ดูรูปประกอบได้ด้านล่าง)

$$\boldsymbol{v} - 2(\boldsymbol{u}\cdot\boldsymbol{v})\cdot\boldsymbol{u}$$



3. การปัดค่า

ในการคำนวณ floating-point ในคอมพิวเตอร์อาจมีความคลาดเคลื่อนเนื่องจากการปัดตัวเลข ดังนั้นในการทดสอบค่า 0 อาจมีความผิดพลาดได้ สำหรับการเขียนนี้ ให้ถือว่าค่าที่มีค่าสัมบูรณ์น้อยกว่า 0.000001 ให้นับว่าเป็น 0