

aug04_rec

- ไฟล์โค้ดที่จำเป็นและไฟล์ตัวอย่างอยู่ใน aug04_rec.zip
- เขียนโปรแกรมของคุณลงในไฟล์ rec.cpp
- ในไฟล์ rec.cpp ให้เขียนฟังก์ชัน

```
void play();
```

- ใน play ให้เรียก dimension_x, dimension_y, และ cut เาเอง
 - คุณจะเรียก cut ได้มากที่สุดเพียงหนึ่งครั้งเท่านั้น
- คอมไพล์ไฟล์ของคุณด้วย gcc โดยการสั่ง

```
g++ rec.cpp recmain.cpp
```

หรือ

```
runc rec.cpp recmain.cpp
```